

## HOBBY

# Faszination Amateurfunk für Kinder und Jugend

**LINZ.** Was normal nur mit einer Lizenz erlaubt ist, dürfen am Samstag, 16. Juni, alle Kinder am Kids Day der Amateurfunken in Linz ausprobieren: Funken und Morsen, was die Frequenzen hergeben.

Der internationale Kids Day ermöglicht Kindern, Jugendlichen und allen interessierten Eltern einen Einblick in ein ganz besonderes Hobby, den Amateurfunk. „Normal darf man nur nach Ablegen einer behördlichen Prüfung funken, aber am Kids Day erlaubt die Fernmeldebehörde auch allen Kindern und Jugendlichen das Funken unter Aufsicht eines Funkamateurs“, erklärt Adolf Kerschbaum vom Radioamateurclub Linz. Der Kids Day findet weltweit immer im Jänner und im Juni statt. Am 16. Juni



Funkstationen auf der ganzen Welt sind am Kids Day fest in Kinderhand.

sitzen weltweit Kinder und Jugendliche vor den Funkgeräten und schicken ihre Funksprüche um die ganze Welt.

„Wir wollen zeigen, wie einfach es ist zu senden und zu emp-

fangen“, freut sich Kerschbaum auf viele interessierte Besucher. Funksprüche innerhalb Europas sind an diesem Tag kein Problem, mit etwas Glück schaffen es die Kinder vielleicht auch weiter. Weltweit gibt es an diesem Tag zahlreiche Sonderstationen, an denen Kinder funken.

Wer den Amateurfunk zu seinem Hobby machen möchte, kann ab einem Alter von 14 Jahren die Lizenzprüfung ablegen. „Der Amateurfunk verbindet Menschen über alle politischen, ethnischen und gesellschaftlichen Grenzen“, ist Kerschbaum begeistert. Einige Funkamateure haben ihr Hobby auch zum Beruf gemacht und sind in der Informationstechnologie tätig. Alle Funken haben aber eines gemeinsam: die Freude an der Kommunikation, weit über politische, ethnische und gesellschaftliche Grenzen hinaus. ■



Am 16. Juni dürfen auch Kinder ran an die Funkgeräte.

Fotos: ICOM Radio Club

## i TERMIN

Samstag, 16. Juni, 9 bis 15 Uhr  
 Volkshaus Ebelsberg  
 Kremsmünstererstraße 1-3  
 Anmeldung bis 15. Juni bei Adolf Kerschbaum: [adolf.kerschbaum@lwest.at](mailto:adolf.kerschbaum@lwest.at)